창직종합설계프로젝트1 최종보고서

Do Mine

B611125 유민호

B611064 민정인

B611154 이유림

목차

1. 프로젝트 개요

2. 프로그램 계획

3. 현재 진행상황

4. 계획과의 비교

5. 추후 계획

1. 프로젝트 개요 (1~2페이지)

- 전체적인 우리가 만들 완성품에 대해서 설명하는 단계

2. 프로그램 계획

- 전체적인 프로그램구조

- 씬 별로 분류함

- 게임 플레이와 진행

3. 현재 진행상황

진행중인 것

- 싱글플레이

--이동

--벽파괴

--아이템획득

- 멀티플레이

--유저간 연결

폐기된 것

- DB

--당초 firebase로 만드는걸 계획했으나 PUN시스템에서 해결 가능한 것이 확인되어 폐기 -> PUN은 게임 플레이 관련으로만 지원하므로 추가 기록 등을 위한 게임 서버가 필요 할 시에 구현

4. 계획과의 비교

- 2의 목록들 띄우고 진행도 비교

5. 추후 계획

- 게임 플레이

-- 상호작용

-- 멀티플레이

- UI

--미니맵

--모바일이식

-그래픽 2학기

6. 참고문헌